

nombre de la actividad	El parchís de las impersonales. SafeCREATIVE nº: 1702080576305
autor/es	Jaume BRINES GANDIA.
nivel y destinatarios	B1-C1.
duración	20 minutos.
objetivos	Consolidar el uso de las oraciones impersonales.
destrezas	Expresión oral.
contenidos funcionales, léxicos y gramaticales	Estructuras de oraciones impersonales.
dinámica	En grupos de 4 personas.
material y recursos	Fotocopias y dados.
secuenciación	<p>Esta actividad está pensada para practicar las oraciones impersonales una vez se han visto en clase, para que sean consolidadas por parte de los alumnos. Se trata de una versión del parchís adaptada a algunas estructuras impersonales, tales como oraciones con "se", "uno", "tú", "pasivas", "haber impersonal", "estar, ser o hacer" (está nuboso, hace frío) y "ellos" (impersonal de 3 persona de plural) . En primer lugar el profesor tiene que explicar a los alumnos en qué consiste el juego del parchís ya que en muchos lugares no se conoce y comentar que es un juego muy popular en España. Hay que incidir en las normas del juego, como por ejemplo que las fichas se mueven en el sentido de las agujas del reloj, que se puede matar las fichas de tus oponentes y que estos vuelven a su casa, solo salir con un cinco, etc. La diferencia es que no hay tantas casillas y que tan solo las que están en los laterales con el punto coloreado son seguras.</p> <p>Como es posible que la mayoría de tiradas altas hagan que el juego termine pronto, se recomienda que los alumnos tengan 4 fichas (el profesor puede llevar las fichas de cada color). Las tarjetas con las acciones se colocan boca abajo y cada vez que un alumno deje la ficha en una casilla, tiene que tomar una tarjeta y formular una frase correctamente con la estructura impersonal de la casilla. En el caso de formular mal las frases, el jugador retrocede hasta su anterior casilla. Una manera de hacer el juego más entretenido, sería realizar las oraciones impersonales diciendo "En mi país...". Finalmente una vez se llega al pasillo correspondiente de cada jugador, este debe terminar la partida de su ficha llegando al centro.</p>

TARJETAS IMPERSONALES PARA PARCHÍS¹



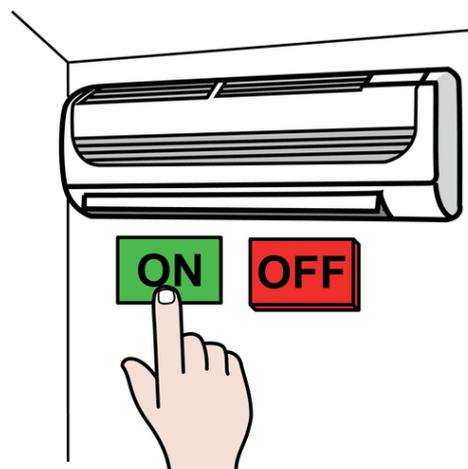
INSULTAR/ACOSAR



DESCARGAR



ADORNAR/DECORAR



PONER AIRE ACOND./
CALEFACCIÓN

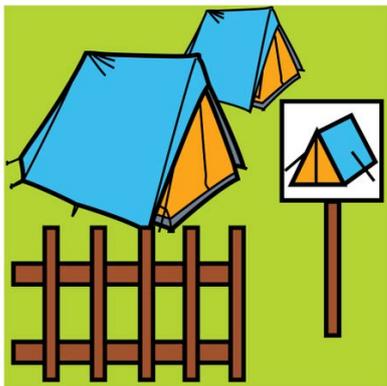
¹ Imágenes tomadas de <http://www.arasaac.org>



FALTAR (A CLASE O
AL TRABAJO)



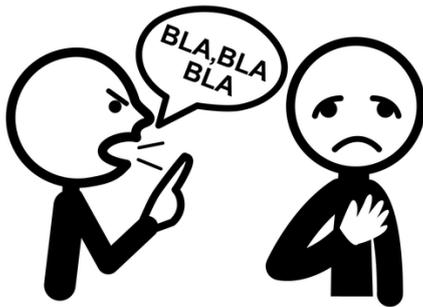
VER/JUGAR A TENIS



IR DE CAMPING/
ACAMPAR



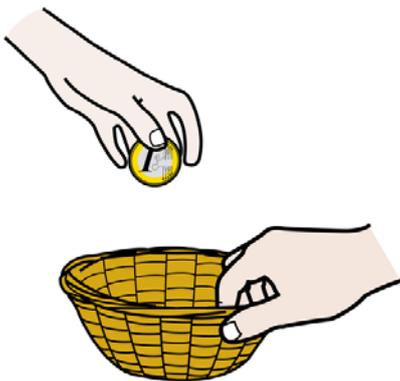
IR A MISA



CULPABILIZAR



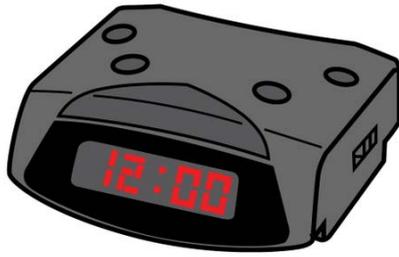
IR EN BICICLETA



DAR DINERO



EMBORRACHARSE



DESPERTARSE



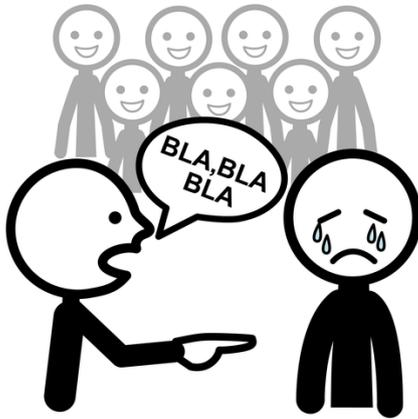
PAGAR EN EFECTIVO



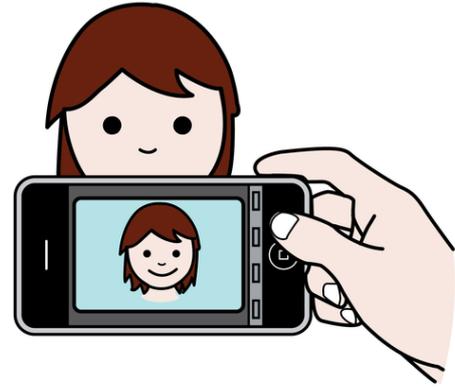
TOCAR LA GUITARRA



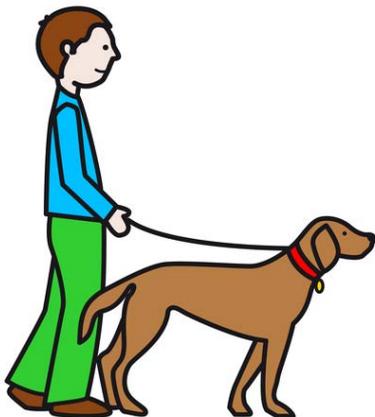
ESTUDIAR



TRATAR MAL



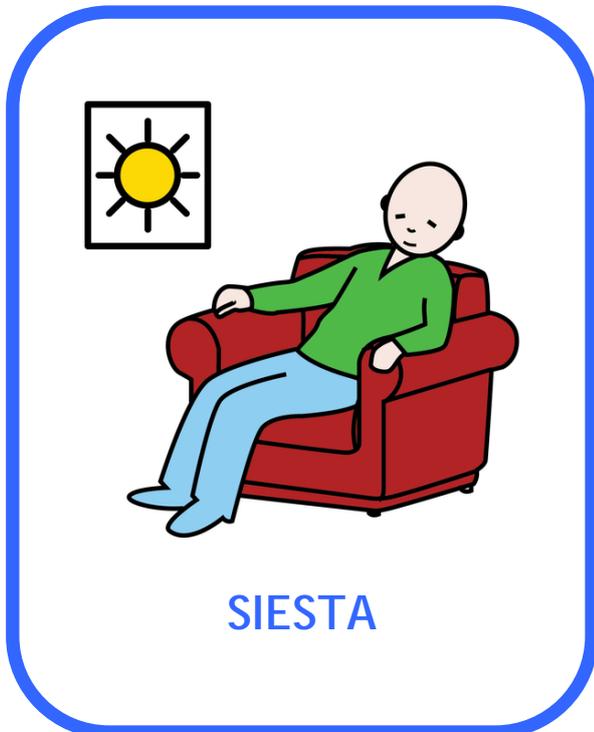
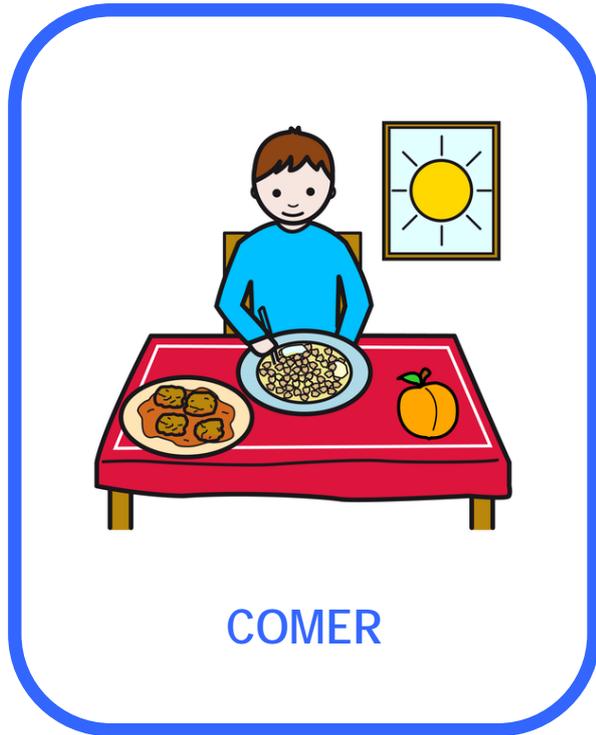
HACER FOTOS

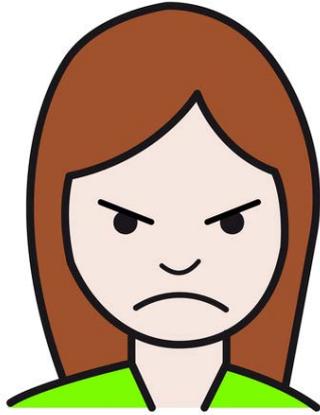


PASEAR/SACAR AL
PERRO

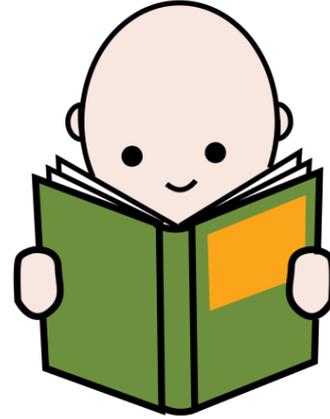


VER LA TELEVISIÓN

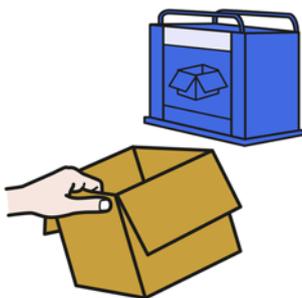




IRRITARSE/
ENFADARSE



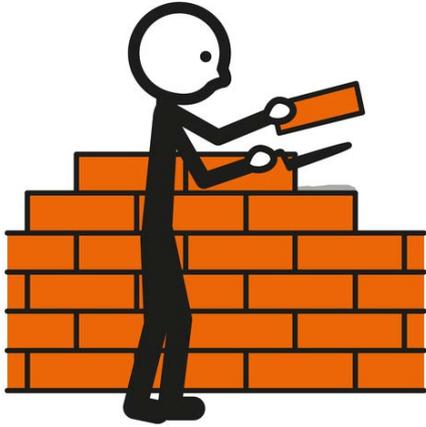
LEER



RECICLAR



ROBAR



CONSTRUIR



USAR TRANSPORTE
PÚBLICO



VENDER



ALQUILAR